# TỔNG HỢP NỘI DUNG BÀI HỌC TUẦN 1-2-3 (09/09 – 27/09/2024)

# LỚP 3 CHƯƠNG TRÌNH TIẾNG ANH TÍCH HỢP STEM ROBOTICS - CODING PLAY 3

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **TÊN DỰ ÁN** | **NỘI DUNG ĐÃ HỌC** | | **LƯU Ý (NẾU CÓ)** |
| **TIẾNG ANH** | **STEM ROBOTICS** |
| **Unit 0.**  **Introduction**  **(Giới thiệu, làm quen)** | **A.Từ vựng:**  - Colours: black, green, blue, yellow, white, purple, orange, grey, red  -Shapes: triangle, rectangle, circle, square  -one →ten  **B.Cấu trúc:**  ● How many smart blocks? - 6 smart blocks.  ● Which smart block is it? - It’s a master block.  ● What can a master block do? - It can change colours.  ● What colour is the master block? - It’s black. | - GV giới thiệu các khối thông minh về tên gọi, chức năng và cách phân biệt: Master block, LED block, DC motor block, sound block, Proximity sensor block, Light & touch sensor block.  - Học sinh thực hành lắp một mẫu robot đơn giản.  - Học sinh làm quen và tìm hiểu về phần mềm lập trình Coding Cubroid 2 (basic Coding). | HS thực hành Coding game trên ebook |
| **BÀI HỌC TIẾP THEO: Dự án 1:Rabbit and Turtle – Thỏ và rùa** | | | |

**Homelink** (Dặn dò về nhà - Học sinh hoàn thiện theo từng tuần các nội dung học)

* Các con ôn tập các từ vựng, mẫu câu
* Phụ huynh học sinh vui học cùng con tại website: ebook.binhminh.com.vn theo hướng dẫn sau đây:

1. Bước 1: Truy cập vào website: ebook.binhminh.com.vn

2. Bước 2: Click vào mục dành cho học sinh chọn Login, học sinh đăng nhập theo thông tin sau:

Username: **hsstem3** – Password: **stem@2024 .** Sau đó chọn menu Student Resource

3. Bước 3: Khai thác và sử dụng bộ tài liệu bổ trợ online theo từng khối lớp (tài liệu PDF, Flashcard, Tutorial video, Coding game)

***Kính mong quý Phụ huynh đồng hành cùng con để chương trình đạt hiệu quả cao. Trân trọng!***