# TỔNG HỢP NỘI DUNG BÀI HỌC TUẦN 1-2-3 (09/09 – 27/09/2024)

# LỚP 5 CHƯƠNG TRÌNH TIẾNG ANH TÍCH HỢP STEM ROBOTICS - CODING PLAY 5

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **TÊN DỰ ÁN** | **NỘI DUNG ĐÃ HỌC** | **LƯU Ý (NẾU CÓ)** |
| **TIẾNG ANH** | **STEM ROBOTICS** |
| **Unit 0.****Introduction** **(Giới thiệu, làm quen)** | **A.Từ vựng:**-Shapes: triangle, rectangle, circle, square-Change colours, show icons/numbers/ ABC, spin around, play music, see something far and near, light, dark, touch, untouch- AI (Artificial Intelligence)**B.Cấu trúc:**● How many smart blocks are there?- There are 6 smart blocks.● Which smart block is it? - It’s a master block.● What can a master block do? - It can change colours.● What colour is the master block? - It’s black.● What shape is it? - It’s a square.● What can a master block do? - It can change colours. | - GV giới thiệu các khối thông minh về tên gọi, chức năng và cách phân biệt: Master block, LED block, DC motor block, sound block, Proximity sensor block, Light & touch sensor block.- Học sinh thực hành lắp một mẫu robot đơn giản.- Học sinh làm quen và tìm hiểu về phần mềm lập trình Coding Cubroid 2 (basic Coding) và Advanced Coding- Học sinh tìm hiểu về AI- Trí tuệ nhân tạo và công dụng của nó. | HS thực hành Coding game trên ebook |
| **BÀI HỌC TIẾP THEO: Dự án 1: Parking lot gate – Cổng bãi đỗ xe** |

 **Homelink** (Dặn dò về nhà - Học sinh hoàn thiện theo từng tuần các nội dung học)

* Các con ôn tập các từ vựng, mẫu câu
* Phụ huynh học sinh vui học cùng con tại website: ebook.binhminh.com.vn theo hướng dẫn sau đây:

1. Bước 1: Truy cập vào website: ebook.binhminh.com.vn

2. Bước 2: Click vào mục dành cho học sinh chọn Login, học sinh đăng nhập theo thông tin sau:

 Username: **hsstem5** – Password: **stem@2024 .** Sau đó chọn menu Student Resource

3. Bước 3: Khai thác và sử dụng bộ tài liệu bổ trợ online theo từng khối lớp (tài liệu PDF, Flashcard, Tutorial video, Coding game)

***Kính mong quý Phụ huynh đồng hành cùng con để chương trình đạt hiệu quả cao. Trân trọng!***